

Hilfestellung bei der Erfassung der Spieler

Für die Simulation werden die Spieler gebraucht. Die kann man per Hand eingeben oder die Daten vom Deutschen Schachbund benutzen: ein vollautomatischer Import geht leider (noch) nicht, aber zumindest kann man es sich etwas einfacher machen und die Daten kopieren.

Suchen Sie Ihren Verein auf der Rating-Seite des DSB: <https://www.schachbund.de/verein.html>

Die DWZ-Rangliste mit allen Spielern eines Vereins sieht ungefähr so aus:

DWZ-Rangliste Schachklub Münster

Alphaliste



Homepage:

Über den Verein:

Logo senden

| PL. | MGL-NR. | STA-TUS | SPIELERNAME | LETZTE AUSW. | DWZ | ELO | FIDE-TITEL |
|-----|---------|---------|----------------------------|--------------|-----------|-------|------------|
| 1. | | | Fleckenwong, Matthias, Dr. | | 1836 - 70 | ----- | |
| 2. | | | Fleckenwong, Matthias | | 1794 - 63 | ----- | |
| 3. | | | Fleckenwong, Matthias | | 1668 - 71 | 2027 | |

Markieren Sie jetzt die Spielerdaten: von „1.“ bis zur ELO vom letzten Spieler:

| PL. | MGL-NR. | STA-TUS | SPIELERNAME | LETZTE AUSW. | DWZ | ELO | FIDE-TITEL |
|-----|---------|---------|-------------------------|--------------|-----------|-------|------------|
| 1. | | | Hechtwolt, Heinrich Dr. | | 1836 - 70 | ----- | |
| 2. | | | Wassermann, Manfred | | 1794 - 63 | ----- | |
| 3. | | | Wassermann, Manfred | | 1668 - 71 | 2027 | |
| 4. | | | Wassermann, Manfred | | 1591 - 11 | ----- | |
| 5. | | | Wassermann, Manfred | | 1577 - 65 | ----- | |
| 6. | | | Wassermann, Manfred | | 1429 - 45 | ----- | |
| 7. | | | Wassermann, Manfred | | 1343 - 15 | ----- | |
| 8. | | | Wassermann, Manfred | | 1302 - 10 | ----- | |
| 9. | | | Wassermann, Manfred | | 1082 - 11 | ----- | |
| 10. | | | Wassermann, Manfred | | Restp. | ----- | |
| 11. | | | Wassermann, Manfred | | Restp. | ----- | |
| 12. | | | Wassermann, Manfred | | | ----- | |

...dann STRG+C oder Rechtsklick und „kopieren“.

Im Mannschaftsorakel gehen Sie jetzt unter „Definition“ auf „Spielerdaten vorbereiten“ und fügen die Daten dort ein. Das sollte dann etwa so aussehen:

- Wenn die Daten ok waren, kommen sie hier vorbereitet zurück. Kopieren Sie sie in die Definition.

| | | | |
|-----|-------------------------|-----------|-------|
| 1. | Hechtwolt, Heinrich Dr. | 1836 - 70 | ----- |
| 2. | Wassermann, Manfred | 1794 - 63 | ----- |
| 3. | Wassermann, Manfred | 1668 - 71 | 2027 |
| 4. | Wassermann, Manfred | 1591 - 11 | ----- |
| 5. | Wassermann, Manfred | 1577 - 65 | ----- |
| 6. | Wassermann, Manfred | 1429 - 45 | ----- |
| 7. | Wassermann, Manfred | 1343 - 15 | ----- |
| 8. | Wassermann, Manfred | 1302 - 10 | ----- |
| 9. | Wassermann, Manfred | 1082 - 11 | ----- |
| 10. | Wassermann, Manfred | Restp. | ----- |
| 11. | Wassermann, Manfred | Restp. | ----- |
| 12. | Wassermann, Manfred | | ----- |

Spielerdaten umwandeln

Klicken Sie auf „Spielerdaten umwandeln“ und die Liste wird umgearbeitet:

Name und DWZ werden verwendet, für die übrigen notwendigen Daten (Anwesenheit und Mannschaft) wird ein Vorschlag vergeben.

Kopieren Sie die umgewandelten Daten, klicken Sie auf „Definition“ und fügen Sie Ihre Spieler dort ein.