

Eine Beispiel-Definition

Mannschaften

Nummer; Klasse; Anzahl Spieler

1; Landesklasse; 8

2; Bezirksliga; 6

Spieltage

Datum; Nummern der spielenden Mannschaften (durch Leerzeichen getrennt)

14.09.2025; 1 2

26.10.2025; 1

22.03.2026; 1 2

26.04.2026; 2

Spieler

Name; dwz; min % da; max % da; Mannschaft

Spitze, Moritz ; 1900 ; 80; 100; 1

Muster, Max ; 1850 ; 20; 30; 1

Mueller, Florian ; 1700 ; 80; 100; 1

Mueller, Liane ; 1650 ; 80; 100; 1

Spielerin, Monika ; 1500 ; 95; 100; 2

Spieler, Martin ; 1250 ; 60; 100; 2

Spielerin, Mona ; 1200 ; 70; 100; 2

Schneider, Dieter ; 1700 ; 30; 60; 1 2

Schneider, Udo ; 1650 ; 50; 50; 1 2

Erklärungen

Um eine Saison simulieren zu können, braucht das Orakel die Mannschaften, die Spieltage und Informationen zu den Spielern.

Zeilen, die mit # beginnen, sind Kommentare und werden ignoriert

Definition 1. Mannschaft: spielt in der Landesklasse an 8 Brettern

Die 2. Mannschaft spielt in der Bezirksklasse an 6 Brettern

Definition der Spieltage in der nächsten Saison: an welchen Tagen spielt welche Mannschaft?

am 14.09. spielen die 1 und 2 Mannschaft

am 26.10. nur die erste

am 22.03. nur die zweite

...und zum Schluss wieder beide.

Bei den Spielern ist wichtig, wie oft sie verfügbar sind und in welcher Mannschaft sie spielen. Das „verfügbar“ wird durch die Prozente „von-bis“ in der 3. und 4. Spalte angegeben.

Moritz ist 80-100% da (also meistens) und spielt erste Mannschaft

Max ist nur zu 20-30 % da, also gelegentlich

Monika ist 95-100% da (also immer) und spielt immer zweite Mannschaft

Udo ist genau zur Hälfte der Spieltage da und spielt 1. oder 2. Mannschaft